*-Documentaţie proiect-*

*Lecţii de echitaţie*



*Elev: Vînturiş Mădălina Coordonator: Negrea Carmen*

*Alice 3*

*Prezentare generala*

"Alice este un mediu inovator de programare 3D, mediu care permite realizarea unei animaţii pentru a spune o poveste, jucând un joc interactiv, sau un videoclip .Alice oferă instrumente și materiale de predare și învățare a elementelor de programare pentru elevii de toate nivelurile.  
Alice este un instrument de predare disponibil***gratuit*,**conceput pentru a fi primul contact al elevului cu programarea orientată pe obiect. Acesta permite elevilor să învețe conceptele de programare fundamentale prin crearea de filme animate și jocuri video simple. În Alice, obiecte 3-D (de exemplu: oameni, animale, și vehicule) vor popula o lume virtuală și elevii pot să creeze un program pentru a anima obiectele inserate în scenă."

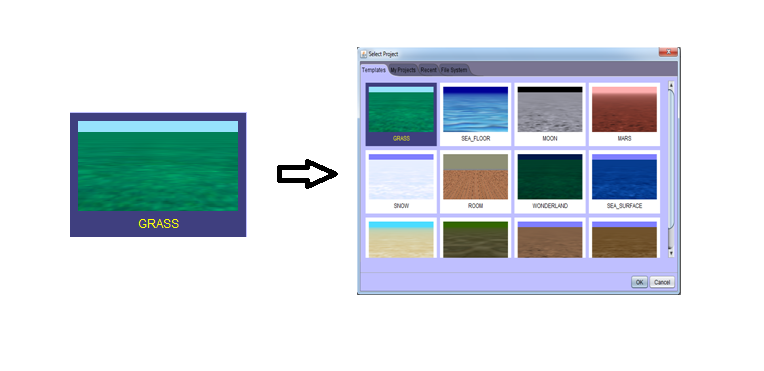
## <http://www.alice.org/index.php?page=what_is_alice/what_is_alice>

*Pentru a putea folosi* ***Alice 3*** *sunt necesare urmatoarele:*

* *Să fie instalat Alice 3*
* *Calculatorul trebuie să aibă un sistem de operare compatibil cu Alice 3 (ex:* Windows XP, Vista, Windows 7, Mac OSX (Leopard, Snow Leopard, Lion, sau Mountain Lion) sau Linux)
* *Calculatorul trebuie să aibă o configuraţie tehnică potrivită:*
* *Cel puţin 1GB RAM*
* *Placă video VGA cu cel puţin 1024x768 rezoluţie*

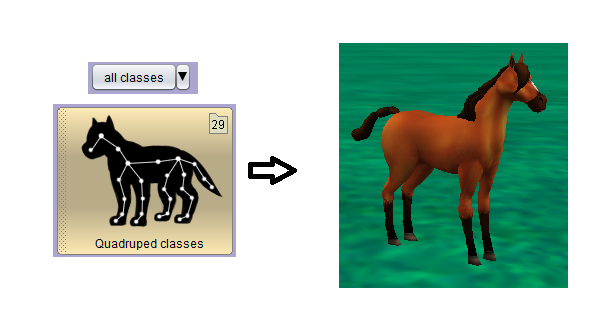


*Pentru realizarea acestui proiect am folosit urmatoarele elemente:*

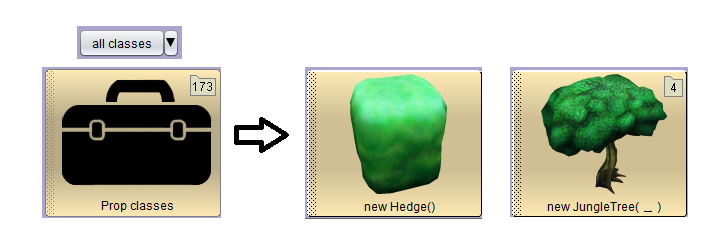
*-Background *

*-Obiecte mobile*

* *Oameni*
* *Animale*



*-Obiecte statice*

**